

TÍTULO ingnocturno.wikispaces.com

DEL

WIKI:

AUTOR: Milagros

Soto Pino

DIRECCI http://ingnocturno.wikispaces.com

ÓN

WEB:

PROGRAMACIÓN Y EVALUACIÓN

La programación hace referencia a la organización anticipada de los elementos del proyecto y de las actividades que intervienen en el proceso de aprendizaje. Permite la adaptación de la labor educativa a las características culturales y ambientales del IES, así como a la de los estudiantes.

1º Planteamiento del problema

Descripción breve de la situación o problema sobre el que se desea resolver. Como preguntas de referencia podrían usarse: ¿Qué problema tenemos? ¿Forma parte de otro problema? ¿Es complicado? ¿Quién o quienes se responsabilizan de su solución? ¿Lleva mucho tiempo sin resolverse?

En el curso de Secundaria para Adultos los alumnos son muy heterogéneos, encontrándote con adultos de edades comprendidas entre 18 y 40 años, procedentes de muy diversos niveles. Algunos han hecho 2º o 3º de la ESO, otros llevan 20 años sin estudiar, otros proceden de un nivel I de Educación de adultos . Además de esto los periodos lectivos de Inglés son dos a la semana, tiempo totalmente insuficiente para poder ayudarles a adquirir unos conocimientos elementales, cosa que , por otra parte , ellos desean con gran entusiasmo. Esta es la razón por la que quiero crear este wiki, como complemento a nuestras dos clases semanales y en donde ellos puedan completar, practicar y ampliar sus conocimientos

Define claramente en una frase el objetivo principal que te planteas respecto a tu wiki:

Ayudar a mis alumnos a encontrar material complementario con el que poder trabajar desde casa y afianzar sus conocimientos .

2º Búsqueda de información

Localiza en Internet dos o tres páginas que puedan servirte de referencia para resolver tu problema. Puede que aborden la misma temática o bien que estando centradas en otras sirvan de modelo de Wiki. Añade aquí las direcciones de las páginas web consultadas.

www.a4esl.org

[www.new english file.com](http://www.newenglishfile.com)

you tube

[www.vaughan](http://www.vaughanradio.com) radio.com

3º Diseño y elección

Describe en el siguiente espacio, las ideas principales que va a tener tu wiki, qué personas tendrán acceso, cómo estructurarás la información, etc...

La información la voy a estructurar siguiendo los contenidos del libro de texto que los alumnos están usando. Podrán acceder a ella los alumnos que cursan Educación Adultos II tanto en presencial como en distancia así como cualquier persona que desee encontrar material relacionado con la asignatura "Lengua Inglesa" nivel Elemental –Intermedio Bajo.

Deseo que en el wiki encuentren actividades relacionadas con los contenidos que están estudiando, que sea un apoyo, que hagan práctica, más que explicaciones gramaticales, que aparecen en cualquier libro de texto

4º Elaboración

Indica las dificultades que te hayas podido encontrar a lo largo de la puesta en marcha del proyecto.

Muchas. De todo tipo. Empezando porque mis conocimientos de informática son muy básicos, y todo me está suponiendo mucho esfuerzo, desde subir un video, a crear el logo, subir fotos etc..

Supongo que continuaran, pero en ello estoy

5º Evaluación

Escoge unos indicadores para evaluar el avance y resultado del proyecto. Recuerda que los indicadores son unidades, elementos o características, que nos permiten medir aspectos cuantitativos, o verificar aspectos cualitativos si con el proyecto se producen los cambios previstos e identificar cambios no previstos. Deben tener estas características:

- ☒ Representan una medida cuantitativa o cualitativa.
- ☒ Deben revelar los propósitos de los objetivos planteados.
- ☒ Deben ser comprensibles para que puedan ser interpretados por todos los involucrados en el proceso.
- ☒ Deben ser verificables.
- ☒ Deben servir para orientar futuras decisiones para mantener o modificar acciones.

Debe ser de fácil comprensión y útil

Debe adaptarse a los conocimientos que mis alumnos van adquiriendo

Debe adecuarse a los objetivos propuestos

Debe ser amena y práctica

Mientras desarrollas el proyecto y al final del mismo, realiza pequeñas evaluaciones del mismo. Registra las ideas más interesantes y los cambios más significativos que has introducido a raíz de estas evaluaciones.

6º Divulgación

No olvides compartir con los demás tus logros o fracasos, recuerda que ya eres parte de la Web 2.0. y muchas personas pueden beneficiarse de tus aportaciones. **¡Enhorabuena por tu trabajo!**